

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Page 10 of 10

□□□□

[illegible][illegible]

Universal Approximation Theorem
 Nash Embedding Theorems
 word-embedding vector space

Axiom of Choice

[illegible]

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

[illegible]

Turing Test-AlphaGo dataset

[illegible]

AlphaGo Zero is superhuman
AlphaGo AlphaZero MuZero

SAE level 4

ready ALphabet/Waymo SAE level 4 SAE level 4 ALphabet/Waymo

[illegible][illegible]

logical positivism logical empiricism Positivism empiricism

Category Theory
critique

critique
critique
Word-embedding Vector Space

[illegible][illegible][illegible][illegible]

Peano axioms

[illegible]

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

[illegible]

1 AlphaGo 围棋人工智能

Deepmind 的 AlphaGo Zero 的神经网络架构与 AlphaGo 的神经网络架构有何不同？

2. 神经网络架构与 AlphaGo Zero 的神经网络架构有何不同？

3. 神经网络架构与 AlphaGo Zero 的神经网络架构有何不同？

4. 神经网络架构与 AlphaGo Zero 的神经网络架构有何不同？

神经网络架构与 AlphaGo Zero 的神经网络架构有何不同？

神经网络架构与 AlphaGo Zero 的神经网络架构有何不同？

Leukotomy selfish gene Technological Singularity AlphaGo Zero superhuman performance potentially a meta-solution to any problem Reward Is Enough liberal arts

神经网络架构与 AlphaGo Zero 的神经网络架构有何不同？

神经网络架构与 AlphaGo Zero 的神经网络架构有何不同？

Solyndra arXiv arXiv

神经网络架构

神经网络架构 A B C D

A. 神经网络架构

1. 神经网络架构

2. 神经网络架构

3. Chaitin's constant 神经网络架构

4.

5. □□□□ 1 - 4 □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

B. □□□□□□□□□□□□

6. relevance theory

7.

8. Grigori Perelman – Poincaré conjecture

9. Demis Hassabis □ AlphaGo □ □ □ □ □ □ □ □ intuition □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ intuition □ □ □ Demis Hassabis □ □ □ AlphaGo □ □ □ □ □ intuition □ □ □ □ □ □ □ □ AlphaGo □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ a meta-solution to any problem □

10. AlphaGo **Nature** **superhuman performance**

C. □□□□□□□□□□□□□□□□

11. form

12. motif

13. `truth` is a variable that holds the value `truth`.
What is the output of the following code?

14. The Selfish Gene The Immortal Gene

15. Freeman Dyson Birds and Frogs birds
frogs

16. Austrian School of Economics

17.
selfish gene

D. □□□□□□□□□□□□□□□□:

18. 如何设计一个能够处理任意输入输出的通用计算模型？

19. 如何设计一个能够处理任意输入输出的通用计算模型？

20. 如何设计一个能够处理任意输入输出的通用计算模型？

21. 如何设计一个能够处理任意输入输出的通用计算模型？
Turing Machine 可以 deterministic, probabilistic, etc. 如何设计一个通用模型？

22. 如何设计一个能够处理任意输入输出的通用计算模型？
SAE level 4 和 level 5 如何设计一个通用模型？

23. 如何设计一个能够处理任意输入输出的通用计算模型？
word-embedding vector space 和 encoder-decoder, attention, transformer, BERT 如何设计一个通用模型？

24. 如何设计一个能够处理任意输入输出的通用计算模型？
deep-learning 和 deep residual networks 如何设计一个通用模型？
generative adversarial networks, etc. 如何设计一个通用模型？

25. 如何设计一个能够处理任意输入输出的通用计算模型？
Universal Approximation Theorem 如何设计一个通用模型？
overfitting 和 underfitting 如何设计一个通用模型？
chaos phenomena 如何设计一个通用模型？

26. 如何设计一个能够处理任意输入输出的通用计算模型？
reward 如何设计一个通用模型？
Reward Is Enough 如何设计一个通用模型？

27. 如何设计一个能够处理任意输入输出的通用计算模型？
selfish gene 如何设计一个通用模型？

28. 如何设计一个能够处理任意输入输出的通用计算模型？

如何设计一个能够处理任意输入输出的通用计算模型？

如何设计一个能够处理任意输入输出的通用计算模型？
Freeman Dyson 如何设计一个通用模型？

如何设计一个能够处理任意输入输出的通用计算模型？
如何设计一个能够处理任意输入输出的通用计算模型？
如何设计一个能够处理任意输入输出的通用计算模型？

如何设计一个能够处理任意输入输出的通用计算模型？
如何设计一个能够处理任意输入输出的通用计算模型？

